Introdução

Uma imagem de uma cidade futurista

Unabomber

Vocês tem tanto, mas continuam roubando e roubano e roubando

Uma imagem das calotas polares derretendo

Unabomber

Vocês sabem de quem, mas vocês não se importam

Uma imagem de florestas queimando

Unabomber

Vocês sabem o preço que terão que pagar, mas vocês não se importam

Uma imagem de uma ilha de lixo no mar

Unabomber

Tudo bem, toda ação tem uma consequencia

Uma imagem de um Tsunami atingindo a cidade futurista de antes

Unabomber

E vocês merecem todas as tragedias que estão prestes a acontecer

Uma imagem de uma cidade sendo dividida no meio por uma fenda gigantesca

Unabomber

Lembrem-se quando o frio vier

Uma imagem de uma nevasca em uma cidade destruida

Unabomber

A terra terá tanta misericordia com vocês quanto vocês tiveram com ela

A camera começa no cêu, sobrevoando uma cidade destruida, ela mergulha na cidade e entra no terreo de um predio abandonado pela porta de entrada

O prédio está claramente abandonado, só uma mesa de atendente, uma cadeira e um aquecedor ocupam o andar. A porta de entrada/saida está aberta

O protagonista se levanta

**GAMEPLAY**

Primeira Fase (Tutorial)

O player controla o protagonista, podendo interagir com o aquecedor (Descansar) e sair do prédio pra realmente começar a fase

Saindo do prédio inicia-se o tutorial: Mouse esquerdo pra atacar, direito pra usar especial, blablabla

O Player começa com uma espada basica e um braço basico que só dá tirinho

A fase se passa em um bairro de uma metropole, predios por todos os lados, predios caidos bloqueando saidas, carros quebrados espalhados pelas ruas e postes de luz

Tem apenas inimigos basicos na fase, o foco é ensinar a jogar o jogo, a exploração também é basica, só tem alguns consumiveis (cura, calor, buffs, etc)

Morrendo ele respawna no aquecedor dentro do prédio, os inimigos respawnam junto, itens não respawnam

O Player inicia e respawna com 3 curas

A fase termina em um tunel, aqueles de cidade mesmo, onde tem um inimigo mais forte (Não é um boss ainda), talvez o robô de construção

Depois de derrotar o robô, avançando no tunel, tem um acampamento improvisado atrás de alguns carros destruidos, os carros escondem o acampamento, só dá pra ver a entrada chegando perto

Tem algumas barracas rasgadas, alguns robôs mortos e um aquecedor

Dentro doo acampamento: O personagem do Adão, o vendedor e a personagem do Claudio (Vou deixar pra ele escrever o dialogo dela) e um aquecedor, os personagens estão espalhados pelo acampamento

**Dialogos:**

Os personagens tem diversas falas, interagindo repetidamente com eles ativa a proxima fala (escritas em ordem)

Se o jogador interagir com o personagem depois de esgotar as falas, a ultima é repetida

Sniper

Você derrotou o robô do tunel? Nada mal, ele me seguiu até aqui de outra parte da cidade, eu ia lidar com ele mais tarde.

Sniper

Não tem muita gente decente sobrando, bem, não tem muita Gente sobrando, talvez isso diga algo sobre os sobreviventes

Sniper

Sinta-se a vontade para usar o aquecedor, eu dei sorte de encontra esse aqui

Sniper

Tá vendo aquela robô ali? Eu quase meti uma bala nela quando ela apareceu aqui, mas ela colocou as mãos pra cima e começou a falar. uma das coisas mais estranhas que já vi

Sniper

Tente não morrer