Introdução

Uma imagem de uma cidade futurista

Unabomber

Vocês tem tanto, mas continuam roubando e roubano e roubando

Uma imagem das calotas polares derretendo

Unabomber

Vocês sabem de quem, mas vocês não se importam

Uma imagem de florestas queimando

Unabomber

Vocês sabem o preço que terão que pagar, mas vocês não se importam

Uma imagem de uma ilha de lixo no mar

Unabomber

Tudo bem, toda ação tem uma consequencia

Uma imagem de um Tsunami atingindo a cidade futurista de antes

Unabomber

E vocês merecem todas as tragedias que estão prestes a acontecer

Uma imagem de uma cidade sendo dividida no meio por uma fenda gigantesca

Unabomber

Lembrem-se quando o frio vier

Uma imagem de uma nevasca em uma cidade destruida

Unabomber

A terra terá tanta misericordia com vocês quanto vocês tiveram com ela

A camera começa no cêu, sobrevoando uma cidade destruida, ela mergulha na cidade e entra no terreo de um predio abandonado pela porta de entrada

Dentro do prédio: O personagem principal, o personagem do Adão e a personagem do Claudio (Vou deixar pra ele escrever o dialogo dela) e um aquecedor, os personagens estão espalhados pelo terreo e o protagonista está sentado em frente ao aquecedor

O prédio está claramente abandonado, só uma mesa de atendente e uma cadeira ocupam o andar. A porta de entrada/saida está aberta

O protagonista se levanta

**GAMEPLAY**

Primeira Fase (Tutorial)

O player controla o protagonista, podendo interagir com o aquecedor (Descansar), conversar com os NPCs e sair do prédio pra realmente começar a fase

**Dialogos:**

Sniper

Pensando em seguir em frente? É, eu não devo ficar aqui por muito tempo, acho que todos os recursos daqui já foram levados ou destruidos

Sniper

Obrigado por me deixar usar seu aquecedor, não tem muita gente decente sobrando, bem, não tem muita gente sobrando, mas você entende o que eu quis dizer

Sniper

Tente não morrer, ok?

Saindo do prédio inicia-se o tutorial: Mouse esquerdo pra atacar, direito pra usar especial, blablabla

O Player começa com uma espada basica e um braço basico que só dá tirinho

A fase se passa em um bairro de uma metropole, predios por todos os lados, predios caidos bloqueando saidas, carros quebrados espalhados pelas ruas e postes de luz

Tem apenas inimigos basicos na fase, o foco é ensinar a jogar o jogo, a exploração também é basica, só tem alguns consumiveis (cura, calor, buffs, etc)

Morrendo ele respawna no aquecedor dentro do prédio, os inimigos respawnam junto, itens não respawnam

O Player inicia e respawna com 3 curas

Ni final da fase ele encontra um inimigo mais forte (Não Boss) talvez o meu robô de construção